

SecDevOps – как «заставить» программистов
делать безопасный код

ПРАКТИКА НАПИСАНИЯ
СМАРТ-КОНТРАКТОВ.
ПРИМЕРЫ УЯЗВИМОСТЕЙ.
ИЗВЕСТНЫЕ ПРЕЦЕДЕНТЫ.

```

1 // Пример цифрового актива на Мастерчейн
2 contract Token {
3
4     // Создатель токена (эмитент)
5     address public owner;
6
7     // Инициализация токена
8     function Token() public {
9         owner = msg.sender;
10    }
11
12    // Расчётная книга
13    mapping(address => uint) public balance;
14
15    // Эмитент может выпустить активы
16    function produce(uint amount) public {
17        require (msg.sender == owner);
18        balance[owner] += amount;
19    }
20
21    // Любой владелец актива может сделать перевод
22    function transfer(uint amount, address to) public {
23        require (balance[msg.sender] >= amount);
24        balance[msg.sender] -= amount;
25        balance[to] += amount;
26    }
27 }

```

Web3 interface at <http://localhost:20000>

CONNECT



0: 0xd7eb66f1743f56665e4455f2531dd267e2e005b9 unlocked

1: 0xd2361be81854f49a9c165e890f0b7ed13428cf3d

Loaded compiler soljson-v0.4.21+commit.dfe3193c.js

COMPILE



Token bytecode:

60 60 60 40 52 34 15 61 00 0f 57 60 00 80 fd 5b 60 00 80 54 60 01 60
a0 60 02 0a 03 33 16 60 01 60 a0 60 02 0a 03 19 90 91 16 17 90 55 61
01 e0 80 61 00 3b 60 00 39 60 00 f3 00 60 60 60 40 52 ... (539 bytes)

DEPLOY



Token instance at [0x9a07d9dc3bbae837f0546a88552551c0aa37ece2](#)

OPEN



Token.owner(): 0xd7eb66f1743f56665e4455f2531dd267e2e005b9

```
1 // Пример цифрового актива на Мастерчейн
2 contract Token {
3
4     // Создатель токена (эмитент)
5     address public owner;
6
7     // Инициализация токена
8     function Token() public {
9         owner = msg.sender;
10    }
11
12    // Расчётная книга
13    mapping(address => uint) public balance;
14
15    // Эмитент может выпустить активы
16    function produce(uint amount) public {
17        require (msg.sender == owner);
18        balance[owner] += amount;
19    }
20
21    // Любой владелец актива может сделать перевод
22    function transfer(uint amount, address to) public {
23        require (balance[msg.sender] >= amount);
24        balance[msg.sender] -= amount;
25        balance[to] += amount;
26    }
27 }
```

Примеры уязвимостей:

1. **Компрометация ключа** владельца – что делать?
2. **Логические ошибки** в коде – как обновить?

Контракт состоит из двух частей:

из состояния и логики выполнения.

Традиционные механизмы предотвращения атак предназначены для обновления состояния **либо** логики.

Оператор сети Мастерчейн требует от разработчиков приложений поддерживать отключение и обновление и состояния и логики выполнения контрактов.

SecDevOps – как «заставить» программистов
делать безопасный код

ПРИМЕНЕНИЕ ИЗМЕНЕНИЙ
В РАСПРЕДЕЛЕННЫХ РЕЕСТРАХ.
ПОДХОДЫ К ОБНОВЛЕНИЯМ,
МОДЕЛЬ КОНСИСТЕНТНОСТИ.

```
1 // Контракт с возможностью блокировки
2 contract Suspensible {
3
4     // Флаг отключения
5     bool public disabled;
6
7     // Проверка: отключен ли контракт
8     modifier enabled() {
9         require(disabled == false);
10        _;
11    }
12
13    // Проверка прав администратора
14    function canDisable()
15    public view returns(bool);
16
```

```
17 // Заблокировать
18 function disable() public
19 enabled {
20     require(canDisable());
21     disabled = true;
22 }
23
24 // Разблокировать
25 function enable() public {
26     require(disabled == true)
27     require(canDisable());
28     disabled = false;
29 }
30 }
```

```
1 // Контракт с возможностью обновления
2 contract Upgradable is Suspendable {
3
4     // Адрес предыдущей версии
5     Upgradable public precursor;
6
7     // Адрес следующей версии
8     Upgradable public successor;
9
10    // Инициализировать с указанием
11    // адреса предыдущей версии
12    function Upgradable(Upgradable _precursor) public {
13        if (_precursor != address(0))
14            _precursor.upgradeWith(this);
15        precursor = _precursor;
16    }
17
18    /// @notice Указать заместителя и заблокировать
19    function upgradeWith(Upgradable _successor) public {
20        disable();
21        successor = _successor;
22    }
```